

Exercício de Revisão – Linguagem C

* Baseado no material do curso: PET Engenharia de Computação - UFES

Responda às questões a seguir, selecionando a alternativa mais apropriada dentre aquelas existentes.

1. A função **main()** deve existir em alguma parte de um programa em C e marca o ponto de início da execução.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

2. Em um programa em C, os nomes **num** e **Num** podem ser usados indistintamente em diferentes partes do programa para referenciar a mesma variável.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

3. A opção que inclui apenas nomes válidos para variáveis na linguagem C é:

A.	lf, a_b_2, H789, _yes
B.	i, j, int, obs
C.	9xy, a36, x*y, --j
D.	2_ou_1, \fim, *h, j
E.	Nenhuma das opções anteriores

4. Os programas tradutores dos programas codificados em linguagens de alto nível para linguagem de máquina são denominados *linkeditores*.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

5. Sobre o trecho de programa abaixo

```
main()
{
    char opcao;
    opcao = 'B';
    int i = 1;
}
```

pode-se afirmar que é:

A.	Válido na linguagem C
B.	Não válido na linguagem C

6. Em C, "v" e 'v' representam a mesma constante.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

7. O programa

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int numero;
    scanf("%d",&numero);
}
```

```

    printf("%d",numero);
}

```

Lê uma variável pelo teclado e a imprime na tela.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

8. A instrução **#include <stdio.h>** no programa anterior é colocada para que se possa utilizar funções tais como **scanf** e **printf**.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

9. Na linguagem C, cada comentário deve ser restrito a uma única linha de código.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

10. Programas que combinam a saída dos compiladores com diferentes funções existentes em bibliotecas das linguagens de programação, a fim de produzirem imagens executáveis denominam-se:

A.	Compiladores
B.	Linkeditores
C.	Editores
D.	Linkers
E.	Nenhuma das opções anteriores

11. O programa a seguir está correto.

```

main()
{
    int x=3; y=5, z=7;
    printf("Os números são: %d %d %d\n,x,y,z,w)
}

```

A.	Verdadeiro
B.	Falso

12. O uso de funções da biblioteca padrão melhora a portabilidade dos programas escritos em linguagem C.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

13. Sobre os sistemas C, pode-se afirmar que:

A.	Em geral, constituem-se de três partes: ambiente, linguagem e biblioteca padrão.
B.	Após a digitação no editor, o programa é armazenado em um dispositivo de armazenamento secundário (e.g. um disco rígido).
C.	O compilador gera o código-objeto.
D.	Todas as alternativas anteriores estão corretas.
E.	Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

14. C++ é um subconjunto da linguagem C que oferece funcionalidades para a realização de programação orientada a objetos.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

15. Textos delimitados por **/* (início) e */** (término) são ignorados pelo computador na linguagem C.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

16. Unicode permite a codificação em 16 bits, o que implica a possibilidade de representação de 65536 símbolos.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

17. O que faz o seguinte programa em C?

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int vlr =6;
    printf ("\n Valor = %d ", vlr);
}
```

A.	Nada
B.	Imprime: Valor = 6
C.	Imprime: \n O valor de vlr = %d
D.	Pula para a próxima linha e imprime: Valor = 6
E.	Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

18. Programas codificados em C devem conter pelo menos a função *main()*.

A.	Verdadeiro
B.	Falso

19. Qual a saída produzida pelo trecho de código a seguir:

```
int x;
for (x = 35 ; x > 0 ; x/=3)
    printf("%d ", x);
```

A.	35 11 3 1
B.	11 3 1
C.	11 3 1 0
D.	35 11 3
E.	Nenhuma das opções anteriores

20. O trecho de código abaixo

```
#include <stdio.h>
main()
{
```

```

int i1;
printf("Entre com o primeiro valor:");
scanf( "%d", &i1 );
printf( "O valor digitado foi %d\n", i1 );
}

```

A.	Imprimirá na tela uma mensagem para a entrada de um valor e receberá o valor do teclado, imprimindo-o na tela.
B.	Imprimirá na tela uma mensagem para a entrada de um valor e receberá o valor do teclado, imprimindo a mensagem "O valor digitado foi" seguido do valor digitado, por sua vez seguido do símbolo %.
C.	Imprimirá na tela uma mensagem para a entrada de um valor e receberá o valor do teclado, imprimindo a mensagem "O valor digitado foi" seguido do valor digitado.
D.	Imprimirá na tela uma mensagem para a entrada de um valor e, em seguida, será encerrado.
E.	Nenhuma das opções anteriores

21. O seguinte trecho de código

```

int x,y,z;
int a = 14, b = 3;
x = a/b;
y = a%b;
z = x/y;

```

gerará como resultados:

A.	x = 4.66666, y = 2 e z = 2
B.	x = 4, y = 0.66666 e z = 2
C.	x = 4, y = 2 e z = 2
D.	x = 4.66666, y = 0.66666 e z = 2
E.	Nenhuma das alternativas anteriores

22. Qual a saída produzida pelo trecho de código a seguir:

```

char var;
int unidades = 2;
var = 48 + unidades;

```

A.	48
B.	2
C.	0
D.	50
E.	Nenhuma das opções anteriores

23. No total quantos bytes serão utilizados pelo código abaixo ?Quantos bytes serão alocados para o seguinte Qual a saída produzida pelo trecho de código a seguir:

```

char v1, v2 = 'A';
char str[ ] = "maquina tricolor";
int i = 10, j = 50;

```

A.	27
B.	28
C.	29
D.	30
E.	Nenhuma das opções anteriores

24. Qual a saída produzida pelo trecho de código a seguir:

```
int main(){
    int a, b =2;
    for(a =1; a < 5;a++){
        int b = 0;
        b++;
    }
    printf("%d", b);
    return 0;
}
```

A.	0
B.	2
C.	5
D.	10
E.	Programa não compila

25. Qual a saída produzida pelo trecho de código a seguir:

```
int main(){
    int a = 1, b = 2, r1 = 1, r2 = 2;

    r1 = ++(a < b ? a : b);
    r2 = (a < b ? a : b)++;

    printf("%d %d", r1, r2);

    return 0;
}
```

A.	1 2
B.	1 1
C.	2 2
D.	2 1
E.	Programa não compila

26. Qual a saída produzida pelo trecho de código a seguir:

```
int main(){
    int a = 4, c;

    switch (a) {
        case 2:
            a++;
        case 4:
            a--;
        case 6:
            a += 2;
        case 8:
            for(c = 0; c < 3; c++)
                a--;
    }
}
```

```

        break;
    default:
        a++;
}
printf("%d", a);
    return 0;
}

```

A.	0
B.	2
C.	4
D.	6
E.	8

27. Qual a saída produzida pelo trecho de código a seguir:

```

int main(){
    int lin, col, a[4][1], b[1][4];
    for(lin = 0; lin < 4; lin++){
        a[lin][1] = lin;
        b[1][lin] = (a[lin][1] % 2 ? 1 : 0);
        printf(" %d ", a[lin][1] * b[1][lin]);
    }
    return 0;
}

```

A.	0 0 2 0
B.	0 1 0 2
C.	0 0 2 3
D.	0 1 0 3
E.	0 1 2 0